



F7 Champions Masculino

HOJA DE VOCALÍA No. 117

Categoría: Liga De Ascenso Fecha: Jueves - Noviembre 06, 2025 Hora: 22:00 Cancha: ARENA 1

Etap: Fase de Grupos Jornada: Fecha 6 Vocal: _____

AUTOLLANTAS SAN SEBASTIÁN					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Yordi Argueta
✓					2 - Alexander Nicolás
✓					3 - Luis Argueta
✓					4 - Gerson Ríos
✓					5 - Deyvin Mendoza
✓					7 - Walter Xutuc
✓		⚽x1			9 - Mario Samayoa
✓		⚽x1			10 - Kennedy Gómez
✓					11 - Hugo Juan
✓					15 - Geovany Matías
✓					16 - Andi Argueta
✓					17 - Carlos Rivas

Jugadores sancionados en la vocalía No. 117

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 225.00
-----------------------	------------------

TEAM FALCONS					
8					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Josue Martinez
✓		⚽x2			5 - Jhonatan Gomez
✓					8 - Edwin Arreaga
✓					10 - Byron Lopez
✓					11 - Noe Martinez
✓		⚽x2			12 - Axel Ramos
✓					15 - Hernan Recinos
✓					20 - Levy Martinez
✓		⚽x4			30 - Eduardo Martinez

Jugadores sancionados en la vocalía No. 117

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 225.00
-----------------------	------------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la F7 Champions Masculino, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la F7 Champions Masculino.



F7 Champions Masculino

HOJA DE VOCALÍA No. 117

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Autollantas San Sebastián (2) - Team Falcons (8), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: Jesús _____

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido _____

