



Global Minifutbol Guatemala

Guatemala
asohuef.sadcaf.com/ascensof7

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 324

Categoría: Liga De Ascenso Fecha: Miércoles — Mayo 13, 2026 Hora: 22:00 Cancha: ARENA 3

Etap: Fase de Grupos Jornada: Fecha 3 Vocal:

Minerva FC


1

#	JUGADOR
---	---------

Jugadores sancionados en la vocalía No. 324
No existieron jugadores suspendidos

Total pagado vocalía

\$ 275.00

Huehue Troncos


7

#	JUGADOR	
2	Angel Matias	✓
4	Deyvid Velásquez	✓
5	Luis Palacios	✓
6	Marcos Villatoro	✓
7	Luis López	✓
8	Douglas Perez	✓ ⚠ x2
9	José Velásquez	✓
10	Jose Cano	✓ ⚠ x1
11	Julio Gómez	✓
12	José López	✓
14	Christopher Palacios	✓
17	Daniel López	✓ ⚠ x5
19	Luis Ramos	✓
20	Luis Recinos	✓
21	Domingo Palacios	✓
22	Juan Sajché	✓
27	Alexis Palacios	✓ ⚠ x1
28	Antony Gutierrez	✓
99	Francisco Guillén	✓

Jugadores sancionados en la vocalía No. 324
8 - Douglas Perez | Doble Amarilla

Total pagado vocalía

\$ 275.00

Nota: La información proporcionada en este documento corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Global Minifutbol Guatemala; en caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comuníquese con los directivos del campeonato. Este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Global Minifutbol Guatemala.





Global Minifutbol Guatemala

Guatemala

asohuef.sadcaf.com/ascensof7

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 324 — Informes

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Galargas F7 (1) - Huehue Troncos (7), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____ Nombre: Jesús

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Galargas F7:

- No. 23 - Denny Martinez

Tarjetas Amarillas del equipo Huehue Troncos:

- No. 8 - Douglas Perez (2 TA)

Tarjetas Rojas del equipo Huehue Troncos:

- No. 8 - Douglas Perez (Doble T. Amarilla)

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido