



Global Minifutbol Guatemala

HOJA DE VOCALÍA No. 467

Categoría: Liga De Ascenso Fecha: Jueves - Julio 16, 2026 Hora: 22:00 Cancha: ARENA 1

Etapas: Segunda Etapa Jornada: Fecha 3 Vocal: _____

SUPER STAR VC					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Selvin Guox
✓					4 - Geiner Gonzales
✓					5 - Ricardo Mendoza
✓					6 - Pablo Tello
✓					7 - Frenando Cardona
✓					10 - Juan Tello
✓					11 - Diego Robles
✓					13 - Hetni Moreno
✓					14 - David Días
✓					99 - Eddy Tello

Jugadores sancionados en la vocalía No.467

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 275.00**

BAD BOYS					
9					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Rafael Galicia
✓					2 - Obed Ramón
✓					3 - Luis Maldonado
✓					5 - Alexis Tovar
✓					6 - Dolman Velásquez
✓		x7			7 - Juan Castillo
✓					8 - Hanzel Alvarado
✓					9 - Luis Domingo
✓					10 - Bruce Lima
✓					11 - Antonio Castillo
✓		x2			14 - Adrian Morales
✓					16 - Ivo Rivera
✓					17 - Enrique Del Valle
✓					18 - Dylan Martinez
✓					19 - Cristopher Cano
✓					21 - Ian Juárez

Jugadores sancionados en la vocalía No.467

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 275.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Global Minifutbol Guatemala, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Global Minifutbol Guatemala.



Global Minifutbol Guatemala

HOJA DE VOCALÍA No. 467

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Super Star VC (0) - Bad Boys (9), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: Jesús _____

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido _____

