



Global Minifutbol Guatemala

HOJA DE VOCALÍA No. 49

Categoría: Liga Masculina F5 Fecha: Martes - Julio 14, 2026 Hora: 19:00 Cancha: Salle 1

Etapas: Fase de Grupos Jornada: Fecha 13 Vocal: _____

BIG BROTHERS					
					3
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Kevin Martinez
✓					3 - Miguel Zacarias
✓					4 - Juan Simon
✓					6 - Loter Acte
✓					7 - Ferlandy Martinez
✓		⚽x1			10 - Wesly Gomez
✓					11 - Carlos Perez
✓					12 - Pedro Castillo
✓		⚽x1			13 - Elvis Gomez
✓		⚽x1			23 - Rony Garcia
✓					77 - Carlos Mendez

Jugadores sancionados en la vocalía No.49

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 275.00
-----------------------	------------------

MAQUINA DEL MAL					
2					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Oliver Barillas
✓					3 - Michael Rios
✓					5 - Gerson Rios
✓					7 - Walter Xutuc
✓					9 - Mario Samayoa
✓					10 - Kennedy Gómez
✓		⚽x1			11 - Andi Argueta
✓					13 - Mynor Barillas
✓		⚽x1			20 - Luis Argueta
✓					27 - Deyvin Mendoza
✓					30 - Victor Martinez

Jugadores sancionados en la vocalía No.49

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 275.00
-----------------------	------------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Global Minifutbol Guatemala, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Global Minifutbol Guatemala.



Global Minifutbol Guatemala

HOJA DE VOCALÍA No. 49

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Big Brothers (3) - Maquina del mal (2), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: Jesús _____

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido _____

