



Global Minifutbol Guatemala

HOJA DE VOCALÍA No. 69

Categoría: Liga Masculina Fecha: Lunes - Mayo 11, 2026 Hora: 20:00 Cancha: Salle 1

Etapas: Fase de Grupos Jornada: Fecha 4 Vocal: _____

LOS PANZONES FC					
					5
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Luis Rivera
✓					2 - Diego Castillo
✓					6 - Miguel Martinez
✓					8 - Luis Perez
✓					11 - Cristian Vicente
✓		⚽x2			13 - Julio Gomez
✓					16 - Douglas Castañeda
✓		⚽x1			17 - Cristian Lemus
✓					22 - Yustin Mendoza
✓					24 - Jesua Ortiz
✓					69 - Tito Villatoro
✓		⚽x2			77 - Jose Lemus
✓					80 - Marco Gonzales

AMIGOS FC					
					8
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1			4 - Angel Chavez
✓					5 - Eduardo Martinez
✓		⚽x4			6 - Juan Mendoza
✓		⚽x1			7 - Guillermo Martínez
✓					9 - Anthony De León
✓		⚽x1			10 - Carlos Felix
✓					11 - Geller Martínez
✓		⚽x1			12 - Jordy Mendoza
✓					16 - Brayan De León
✓					17 - Luis De Leon
✓					19 - Renardo Cobón
✓					22 - Kevin Chan

Jugadores sancionados en la vocalía No.69

No existieron jugadores suspendidos

Jugadores sancionados en la vocalía No.69

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 275.00**

Total Pagado Vocalía: **\$ 275.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Global Minifutbol Guatemala, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Global Minifutbol Guatemala.



Global Minifutbol Guatemala
HOJA DE VOCALÍA No. 69

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Los Panzones FC (5) - Amigos FC (8), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: Jesús

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

