



## Liga Dominical F7 Champions

### HOJA DE VOCALÍA No. 164

Categoría: Liga Dominical Fecha: Domingo - Enero 18, 2026 Hora: 21:00 Cancha: ARENA 1

Etapas: Segunda Etapa Jornada: Fecha 1 Vocal: \_\_\_\_\_

GALÁCTICOS SOCCER					
					<b>4</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - José Aguirre
✓		⚽x1			6 - Jesús Aguirre
✓					7 - Alexander Castro
✓		⚽x1			13 - Omar Aguirre
✓					18 - Uriel Matias
✓		⚽x2			27 - Helder Gómez
✓					28 - Henry Mérida

Jugadores sancionados en la vocalía No. 164

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	<b>\$ 0.00</b>
-----------------------	----------------

REAL HUEHUE					
					<b>8</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Andrés García
✓					3 - Nery Pérez
✓		⚽x3			5 - Elder Calel
✓					6 - Jayron Calel
✓					7 - Marvin Argueta
✓		⚽x1			8 - Edgar Morales
✓		⚽x1			11 - Magdonal López
✓					12 - Erik Vásquez
✓		⚽x2			14 - Giancarlo Castillo
✓		⚽x1			21 - Jonathan López
✓					25 - Adan Rivas
✓					30 - Carlos Ordoñez
✓					70 - Edy López

Jugadores sancionados en la vocalía No. 164

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	<b>\$ 0.00</b>
-----------------------	----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Dominical F7 Champions, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Dominical F7 Champions.



Liga Dominical F7 Champions  
HOJA DE VOCALÍA No. 164

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Galácticos Soccer (4) - Real Huehue (8), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: \_\_\_\_\_

Nombre: Jesús \_\_\_\_\_

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

