



# Liga Dominical F7 Champions

## HOJA DE VOCALÍA No. 175

Categoría: Liga Dominical Fecha: Domingo - Enero 25, 2026 Hora: 21:00 Cancha: ARENA 2

Etapas: Segunda Etapa Jornada: Fecha 2 Vocal: \_\_\_\_\_

ATLETICO SIN AIRE					
					<b>10</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					5 - Oscar Camas
✓					7 - Andy Martínez
✓		⚽x1			8 - Guillermo Cano
✓		⚽x3			10 - Anthony Bonilla
✓		⚽x1			11 - Osmar Hernández
✓					12 - Wilber Recinos
✓					13 - Miguel Mérida
✓		⚽x1			14 - Yonatan Cano
✓		⚽x2			18 - Anthony Cantoral
✓					19 - Sergio Hernández
✓		⚽x2			20 - Osvin Saucedo
✓					23 - Wilmar Hernandez
✓					77 - Johnatan Rodriguez
✓					79 - Gesber Tomas
✓					80 - Brandon Cano

Jugadores sancionados en la vocalía No.175  
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	---------

OLIMPIA HUEHUETECO FC					
					<b>2</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					7 - Feliz Alberto Montero Gonzalez
✓		⚽x1			9 - José Alfredo Diaz
✓		⚽x1			11 - Enderson Ruiz

Jugadores sancionados en la vocalía No.175  
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	---------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Dominical F7 Champions, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Dominical F7 Champions.



Liga Dominical F7 Champions  
HOJA DE VOCALÍA No. 175

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Atletico Sin Aire (10) - Olimpia Huehueteco Fc (2), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: \_\_\_\_\_

Nombre: Jesús \_\_\_\_\_

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

